|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **유즈케이스 정의서 (UC036)** | | | | | |
| **시스템명** | So,通 | **작성일자** | 15-07-16 | **페이지** | 2 |
| **Use Case명** | 이벤트를 추가하다 | | **작성자** | 장재영 | |
| 1. 개요 사용자가 이벤트를 추가한다  2. 관계 Initiator : 사용자 Pre-Condition : 가족 일정을 추가하다  Post-Condition :  3. Event Flows 3-1. Main Flows  1. 사용자가 이벤트 추가하기를 요청한다  2. 시스템이 사용자에게 이벤트의 질문(N-1) 입력을 요청한다  3. 사용자가 이벤트의 질문을 입력한다(A-1)  4. 시스템은 사용자가 입력한 이벤트의 질문이 유효한지 검사한다(A-2)(A-3)  5. 시스템은 선택된 가족 구성원에게 질문 내용을 전달한다.  6. 시스템은 유즈케이스를 종료한다  3-2. Alternative Flows  A-1 : 사용자가 이벤트 질문 입력을 취소할 경우  1. 시스템은 유즈케이스를 종료한다.  A-2 : 질문은 100자 내로 제한한다  1. 유효하지 않을 경우 시스템은 재 입력을 요청한다  A-3 : 질문을 입력하지 않을 경우  1. 시스템은 사용자에게 재 입력을 요청한다  3-3 Exception Flows  4. Note  N-1 이벤트의 질문 : 이벤트 등록 시 등록자가 나머지 가족 구성원에게 응답 받을 내용이다.  이벤트의 등록자가 명시되어 전달된다  Ex) 이번 주 외식 때 어떤 메뉴가 좋으신가요? | | | | | |